

Association d'Education Populaire

Téléphone : 09-84-32-43-74

2<sup>eme</sup>

OPEN DES A.C.M. DU  
Accueils Collectifs de Mineurs  
LOT-ET-GARONNE

DE MÖLKKY

Vendredi 27 Juillet 2018  
10h-17h  
Aiguillon (47190)



LOT-ET-GARONNE  
Le Département

Avec le soutien financier du Département de Lot-et-Garonne

INSCRIPTION : [secretariat@francas47.fr](mailto:secretariat@francas47.fr)



## LES FRANCAS'ANIMENT

# Le-la scandinave qui sommeille en nous...

L'action éducative dans le temps libre des enfants est à la fois l'objet et la raison d'être des FRANCAS.

Nous organisons le 2<sup>ème</sup> open pour les A.C.M

(Accueils collectifs de mineurs)

### MÖLKKY

Le Mölkky est un jeu convivial

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky.

Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

Durant cette compétition, jouer et prendre du plaisir seront au cœur de l'animation.

L'Association Départementale des Francas de Lot-et-Garonne est organisatrice du tournoi,  
avec le soutien technique de l'association « Club Anim' - section Mölkky » de Marmande.

Cette animation est proposée durant l'été 2018

*Mais le titre est remis en jeu depuis 2017 chaque année lors du tournoi...*

Chaque structure participante constitue ses équipes de 2 enfants.

Cette animation s'adresse aux enfants de 07 ans et plus, répartis en poules par tranche d'âge :

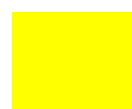
De 07 à 9 ans / de 10 à 12 ans / de 12 à 17 ans

### Les gagnant-e-s 2017

Les gagnant-e-s : **Centre de loisirs de MARMANDE**  
**Centre de loisirs de TONNEINS**

### Une journée « Tournoi »

L'Association Départementale des  
Francas de Lot-et-Garonne  
organise le 2<sup>ème</sup> open des A.C.M. de Mölkky  
Le Vendredi 27 juillet 2018



Association d'Education Populaire



OPEN de MÖLKKY DES A.C.M. DU LOT-ET-GARONNE

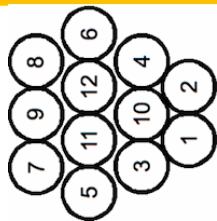
Vendredi 27 juillet 2018—Aiguillon ( 47190)

REGLES du jeu

Filles, garçons, vous allez pouvoir vous retrouver ensemble et rencontrer des adeptes de ce nouveau jeu d'extérieur intergénérationnel. Associez chance, adresse et tactique à ce jeu de lancer de quilles finlandaises, jeu qui s'apparente à la fois au bowling, à la pétanque, et au billard.

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

Au début d'une partie, les quilles sont placées à environ 3.5 mètres des joueur-se-s. Lorsqu'une quille a été abattue, on la redresse sur son pied (et non à la tête), le numéro face à la zone de lancer, juste là où elle se trouve et **sans la soulever du sol**. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.



3.50 mètres

Placement des quilles au départ de la partie



Mölky

Compter les points :

Pour abattre les quilles, les joueurs-se-s lancent le Mölky.

Il y a deux façons de marquer des points :

- si un-e joueur-se fait tomber plusieurs quilles, il-elle gagne autant de points que de quilles abattues.
- si un-e joueur-se fait tomber une seule quille, il-elle gagne autant de points que le nombre inscrit dessus.

Exemple :

Un-e joueur-se vise la quille n°12 et la fait tomber seule, il-elle marque 12 points.

s'il-elle fait tomber la n°12 et dans le même temps la n°4, il-elle ne marque que 2 points.

Attention : une quille n'est considérée comme abattue que si elle est tombée entièrement sur le sol et ne repose sur aucune autre. Si elle se trouve en équilibre sur un élément de terrain naturel, souche d'arbre, grosse racine, tronc d'arbre... elle n'est pas considérée comme tombée. Si la quille repose sur un élément artificiel, bordure en ciment, planche de délimitation de terrain... elle est considérée comme tombée au sol. Si une quille est couchée sur le sol et une autre repose en équilibre sur une bordure artificielle, il faut donc compter 2 quilles au sol, soit 2 points.

L'équipe gagnante est la première qui arrive à totaliser exactement 50 points.

La manche s'arrête.

Si une équipe dépasse ce score, elle retombe à 25.